

# CYPT 现场比赛规则

本竞赛以普通话为工作语言，以抽签分组、团队辩论的方式进行。赛前通过抽签分组，每支队伍参加五轮对抗赛（physics fight, PF），每轮对抗赛由三支或四支队伍参加。五轮比赛过程中避免两队重复相遇。最后，依据各参赛队五轮比赛的总成绩进行排名和评奖。

每一轮对抗赛分为三个或四个阶段（当参赛队总数不是3的倍数时），若有三支队伍参加，这三支参赛队在不同的阶段扮演三种不同角色，即：正方（Reporter）、反方（Opponent）和评论方（Reviewer），进行三个阶段的比赛。若有四支队伍参加，则这四支参赛队扮演四种不同角色，即：正方、反方、评论方和观摩方（Observer），进行四个阶段的比赛。每一轮对抗赛中角色的转换顺序如下：

## 三支队伍参加比赛时

	队 1	队 2	队 3
1 阶段	Rep(正)	Opp(反)	Rev(评)
2 阶段	Rev(评)	Rep(正)	Opp(反)
3 阶段	Opp(反)	Rev(评)	Rep(正)

## 四支队伍参加比赛时

	队 1	队 2	队 3	队 4
1 阶段	Rep(正)	Opp(反)	Rev(评)	Obs(观)
2 阶段	Obs(观)	Rep(正)	Opp(反)	Rev(评)
3 阶段	Rev(评)	Obs(观)	Rep(正)	Opp(反)
4 阶段	Opp(反)	Rev(评)	Obs(观)	Rep(正)

每一阶段定时 55 分钟，具体流程如下：

流程	限时（分钟）
反方向正方提出挑战竞赛题目	1
正方接受反方挑战的题目	1
正方准备	5
正方进行所选题的报告	12
反方向正方提问，正方回答	2
反方准备	3
反方的报告（最多五分钟），正反方讨论	15
评论方提问，正、反方回答	3
评论方准备	2
评论方报告	4
正方总结发言	2
评审团提问	5
总计	55

## 对抗赛中对不同角色的要求

正方就某一问题做陈述时，要求重点突出，包括实验设计、实验结果、理论分析以及讨论和结论等。反方就正方陈述中的弱点或者谬误提出质疑，总结正方报告的优点与缺点。但是，反方的提问内容不得包括自己对问题的解答，只能讨论正方的解答。评论方对正反方的陈述给出简短评述。观摩方不发表意见。

在每一阶段的比赛中，每支队伍都只能由一人主控发言，其他队员只能做协助工作，主控队员可以与本队其他队员交流讨论，但其他队员不能替代主控队员发言。在每一轮对抗赛中每个队员最多只能作为主控队员出场两次。作为正方，在一支队伍的全部比赛中，每个队员作为主控队员进行陈述次数不能超过三次。

## 题目挑战规则

在同一轮对抗赛中，三个阶段选用题目不能相同。反方可以向正方挑战任何一道题目，但有以下情况除外：

- A) 正方在先前比赛及本轮中已经拒绝过的题目
- B) 正方在先前比赛及本轮中已经陈述过的题目
- C) 反方在先前比赛及本轮中作为反方挑战过的题目
- D) 反方在先前比赛及本轮中作为正方陈述过的题目

如果可供挑战的题目小于 5 道，则上述限制按照 DCBA 的顺序予以解除。在一支部队的全部比赛中正方对于可供挑战的题目，总计可以拒绝三次而不被扣分，之后每拒绝一次则从正方的加权系数中扣去 0.2 分。累计拒绝六次，将不计名次，不参与评奖。

## 评分与成绩

在一轮对抗赛中，每一次阶段赛过后，每位裁判就各队承担的角色表现打分，分数为 1 至 10 分的整数分数，裁判组的平均分数【 $((\text{最高分} + \text{最低分}) / 2 + \text{其他分数}) / (\text{裁判数}-1)$ 】作为该阶段赛的成绩（角色成绩），计算参赛队的一轮比赛成绩时，不同角色的加权系数不同：

正 方：  $\times 3.0$  (或者少于 3.0, 见题目挑战规则)；

反 方：  $\times 2.0$ ；

评论方：  $\times 1.0$ 。

各参赛队在一轮对抗赛中的成绩为各阶段赛成绩的加权总和，并把结果四舍五入保留一位小数。各参赛队的总成绩为该队在所有五轮对抗赛中取得的成绩总和。以参赛总成绩进行排名。

## 排名与奖励：

本竞赛根据参赛队伍总成绩排名授予总成绩第一的队伍为一等奖；成绩排名二、三的队伍为二等奖；三等奖的数目根据参赛队伍数目确定，三等奖及其以上获奖队伍占参赛队伍总数的 50%。如有两参赛队预选赛总成绩相等，则以各队赢得的对抗赛场次数决定。每支获奖队伍及领队授予相应的证书。